

LAURENT ALEXIS

GAME DEVELOPER

PROFIL PROFESSIONNEL

Actuellement en dernière année de bachelor à La Horde, je suis passionné par l'univers du jeu vidéo depuis plusieurs années, trouvant autant de plaisir à créer des jeux qu'à y jouer.

COMPÉTENCES CLÉS

Moteur :

Unity 3D - Unreal Engine 5 - Moteurs Internes(C, C++)

Langages :

C - C++ - C# - Lua - Python - SQL - PHP

Autres Compétences :

Anglais : Niveau B2

Softs Skills :

Esprit d'analyse - Passionné - Curiosité -
Autonomie - Travail d'équipe - Rigueur -
Organisé

COORDONNÉES

Portable : 07 82 22 10 05
alexis.laurent3366@gmail.com

Bordeaux, 33

PRINCIPAUX INTÉRÊTS

- Jeux Vidéo
- Sport de Contact
- Culture Coréenne

PARCOURS SCOLAIRE

LA HORDE | BORDEAUX

Bachelor Developpeur Jeux Vidéo

- Gestion de projet
- Developpement de jeux sur différents moteurs et langages

Lycée Saintonge

- Bac Pro ELEEC

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

RELEASE JEU LA HORDE

Développement de jeux vidéo | 2021- 2023

- MALMART : JEU D'HORREUR(UNREAL, C++, 2 SEMAINES)
- WAVERIDE : JEU DE RYTHME (C++, 2 SEMAINES)
- OFFENCIVE : BATTLE ROYAL (UNITY3D C#, 2 SEMAINES)
- VAMPIRESURVIVOR: ROGUE LIKE (UNITY2D, 1 SEMAINES)

EMPLOYÉ POLYVALANT

Aldi Biganos / Intermaché Martignas, Juin - Juillet - Août 2019

- Mise en rayon
- Caissier

ENCAISSEUR / AMAREUR

Charpentier / Bardeur ICB Bordeaux De Juin 2020 à Septembre 2021

- Encaissement des passagers
- Gestion et organisation des caisses Amarrage des bateaux
- Gestion contact client

DÉVELOPPEUR WEB (ALTERNANCE)

Programisto | 2023 / 2024

- Entretien de site
- WordPress
- Back (Php, Js, MySql)