

# Blanc Lucas

Programmeur jeu vidéo

## CONTACT



[l-c-s.itch.io](https://l-c-s.itch.io)

pro.lucas.blanc@gmail.com

06.04.51.64.09

## PROFIL PERSONNEL

J'aime apprendre, aller de l'avant et toujours trouver de nouvelles choses à approfondir.

## EXPÉRIENCE DEVELOPPEUR

Création d'un prototype de jeu sous Unreal Engine 5 chez Studio Prema dans le cadre d'un stage de deux mois durant ma première année de bachelor.

Réalisation de projets personnels sur Unreal Engine et également de projets sur Unity, Pico-8, Helium et SFML.

## PRINCIPAUX INTÉRÊTS

Jeu Vidéo.

Cinéma (et séries).

Evolutions technologiques.

L'art en général.

## COMPÉTENCES

Développement applicatif (UX/UI, ergonomie, C# applicatif)

Maintenance évolutive du jeu (QA/ Bug tracking)

Git, Perforce, Mutli-Users editors

Programmation LUA > PICO-8

Programmation impérative C

Programmation C# > Unity

Programmation C++ > moteur interne Helium, SFML, Unreal Engine

Programmation Blueprint > Unreal Engine

