

MATHIEU LAVAL

Développeur



Date de naissance

Le 13 Janvier 2003

Adresse

Villegouge 33141

Téléphone

06 41 27 49 77

E-mail

lavalmathieu09@gmail.com

RÉFÉRENCES

Itch.io

[Luxdum123](#)

LinkedIn

[Mathieu Laval](#)

PROFIL

Actuellement en 3eme année à La Horde, je suis à la recherche d'un stage de **4 à 6 mois** à partir de **Juillet 2024** pour pouvoir mettre en pratique les compétences acquises à la Horde.

Je suis quelqu'un de très curieux qui aime apprendre de nouvelles choses et de nouvelles technologies.

PROJETS JEUX VIDÉO

SCP - 173

Résurgence est un jeu d'horreur réalisé en 2 semaines en groupe de 3.
Réalisé sur Hydrogen (moteur custom)

WaveRide

WaveRide est un jeu de rythme réalisé en 2 semaines en groupe de 3.
Réalisé sur Helium (moteur custom)

PARCOURS SCOLAIRE

Actuellement étudiant en troisième année à la Horde Bordeaux, une école de programmation 100 % orientée jeux vidéo.

BacPro Melec (2019-2020)

Obtenu à Jean-Monnet Libourne.

COMPÉTENCES

Moteurs

- Unreal Engine
- Unity

Langage

- C++
- C#
- Lua
- C

Personnelles

- Autonome
- Ponctuel
- Curieux