



DADAR JUSTIN

DEVELOPPEUR JEUX VIDEO

Etudiant à la Horde, école de programmation de jeux vidéo.

COMPÉTENCES ET SAVOIR- FAIRE

- Unity3D : intermédiaire
- C# : intermédiaire
- C++ : intermédiaire
- Unreal Engine : intermédiaire
- Gestion de projet
- Anglais (B1)

SOFT SKILLS

Patience - Souriant - Tolérant - Empathique

CONTACT

Phone: 06 49 59 59 90

Email : j.dadar@lahorde.school

PORTFOLIO

<https://jinbeilepreux.itch.io>

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLES

Projet de première année 2021-2023

SCP Forest (2 semaines - C) : jeu vu du dessus, le joueur doit trouver des indices et des clefs pour s'échapper. Fait sur un moteur de jeu maison.

Waveride(2 semaines- C++) : un beatsaberlike sur un moteur de jeu maison fait en C.

BattleRoyale(2 semaines - C#) : jeu de tire à la troisième personne, battleroyale contre 99 IA. Fait sur unity.

Charming(4 semaines - C#) : rpg ou le joueur incarne une princesse qui s'échappe d'un royaume, avec du combat tour par tour. Fait sur Unity.

Employé polyvalent - été 2016-2018-2019

Ibis Mériadeck Bordeaux : plonge, service petit-déjeuner, agent d'entretien

Intérimaire 2020-2023 :

Manutention, restauration rapide, caissier

Le Cottage Du Lac 2021-2022 : plongeur

FORMATION

La Horde

2ème année de Bachelor programmation jeux vidéo 2021 - en cours

Lycée professionnel Charles Péguy

Diplomé bac pro Système Electronique et Numérique 2018

INTÉRÊTS ET LOISIRS

Passioné de jeux vidéo, Esport jeu de combat, Jeu de Rôle