



MAXENCE DUCAZEUX

GAME DEVELOPER

PROFIL PROFESSIONNEL

Je suis actuellement étudiant à La Horde dans le but de devenir développeur 3D. J'apporte une attention au jeu vidéo depuis mon enfance.

COMPÉTENCES CLÉS

Moteur :

Unity 3D - Unreal Engine 5 - Moteur Internes(C, C++)

Langages :

C - C++ - C# - Lua - Python

Autres Compétences :

Anglais : Niveau B2

Soft Skills :

Esprit d'analyse - Passionné - Curiosité - Autonomie - Travail d'équipe - Rigueur - Attentif - Adaptabilité - Communication - Organisation

COORDONNÉES

Portable : 07 82 60 24 88
maxenceducazeaux@gmail.com

Bordeaux, Talence 33

PRINCIPAUX INTÉRÊTS

- Jeux Vidéo
- Sport de Combat
- Nature
- Voyages

PARCOURS SCOLAIRE

LA HORDE | BORDEAUX

Bachelor Developpeur Jeux Vidéo

- Gestion de projet
- Développement de jeux sur différents moteurs et langages

LYCÉE GUSTAVE EIFFEL | BORDEAUX

Étudiant classe Européenne

- Bac Maths, Physique, Maths Expertes
- Histoire en anglais

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

RELEASE JEU LA HORDE

Développement de jeux vidéo | 2021- 2022

- SCP-173 : JEU HORREUR (C, 2 SEMAINES)
- WAVERIDE : JEU DE RYTHME (C++, 2 SEMAINES)
- OFFENSIVE : BATTLE ROYAL (UNITY3D C#, 2 SEMAINES)
- CHARMING : RPG (UNITY2D C#, 4 SEMAINES)

EMPLOYÉ POLIVALANT (JOB ÉTUDIANT)

La Boucherie restaurant | Octobre 2022 - Avril 2023

- Service des clients
- Entretien du restaurant
- Gérer la pression

ENCAISSEUR / AMAREUR

Ferry Le Verdon - Royan | Saison 2021 / 2022 /2023

- Encaissement des passagers
- Gestion et organisation des caisses
- Amarrage des bateaux
- Gestion contact client

