



Paul-Adrien MELON

ÉTUDIANT EN TROISIÈME ANNÉE DE BACHELOR À LA HORDE

Actuellement en formation pour devenir développeur spécialisé dans la programmation de jeux vidéo et passionné par le domaine du multimédia et des nouvelles technologies.

Contact

Téléphone

06 43 58 56 46

Email

paul.melon33210@gmail.com

Bordeaux

Permis B, véhiculé

Site Web : <https://nomelus33.itch.io/>

Compétences clés

Moteurs

Unity - Unreal Engine 5 - CryEngine
- Moteurs internes (C, C++)

Langages

C# - C++ - Lua - Visual Scripting

Anglais, niveau B1

Soft Skills

Adaptabilité
Rigueur
Travail en équipe
A l'écoute
Organisé
Management
Créativité
Prise de décision
Flexibilité

Centres d'intérêt

Lecture
Sports (basket-ball, sports extrêmes)
MAO (Ableton Live 11)
Game Jam La Horde :
(Gagnant du trophée Sound Design 2022)
(Gagnant du trophée Gameplay 2023)
Président du BDE année 2021/2022
Djing
Jeux vidéo

Expériences professionnelles

Jeux réalisés

The SCP Forest / Jeu Horreur (2D - C - 2 Semaines)

Création du player, création et implémentation des items,
implémentation de la musique, gestion de projet

Save The Beat / Jeu Musical (3D - C++ - 2 Semaines)

Création du player, composition et implémentation
de la musique, level design

Island Offensive/ Battleroyale TPS (3D - C# - 2 Semaines)

Création et implémentation de l'IA, composition et
implémentation de la musique, level design, UI

Malmart/ Survival FPS (3D - C++ - 2 Semaines)

Création et implémentation de l'inventaire, création
et implémentation des items, implémentation du
sound design, gestion de projet, level design

Codventure/ Platformer (2D - C++ - 2 Semaines)

Création et implémentation du player, animations,
implémentation de la musique, UI, level design

Conseiller Client / SAV Yonis Distribution / Mérignac 33 2017/2021

Activité de e-commerce dans les produits high tech :

Supervision d'une équipe de conseillers clients
Traitement des retours de colis client
Gestion des stocks de produits neufs et défectueux
Relationnel avec les fournisseurs
Traitement des appels entrants/mails
Gestion des litiges client

Parcours académique

La Horde / Bordeaux 33

Bachelor Programmeur de jeux vidéo (Septembre 2021 - Aujourd'hui)
Diplôme en cours d'obtention

Lycée Val De Garonne / Marmande 47

Baccalauréat STI Génie Mécanique option Productique obtenu en 2011