



Valentin MALVOISIN

DÉVELOPPEUR JEUX VIDÉO

PROFIL EXÉCUTIF :

Etudiant en développement axé sur le jeux vidéo en troisième année à la recherche d'un stage pour la période de juin/juillet qui me permettra de mettre a profit mes compétences et d'évoluer professionnellement.

COMPÉTENCES : EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

-HARD SKILLS:

- Développeur Unity
- Développeur Unreal
- Langage de programmation : C,C++,C#,Blueprint
- WordPress
- Gestion d'équipe
- Gestion de projet
- Anglais A2, 530 point TOEIC

-SOFT SKILLS:

- Autonomie
- Rigueur
- Esprit d'équipe
- Patient

Projets Jeux Vidéo

SCP173 (projet de 2 semaines en équipe de 3, Jeux d'horreur 2D) C
Waveride (projet de 2 semaines en équipe de 3, Jeux de rythme 3D) C++
Davy Back Fight (projet de 2 semaines en équipe de 3, Battle royal tps solo)
Unity3D

Charming (projet de 1 mois en équipe de 4, RPG) Unity2D

Ouvrier

Siniat Saint Loubes 2019-2021

Gestion d'équipe

Gestion des stock

Gestion de la ligne de production

Sommelier

L'oh à la bouche 2019

Gestion des tâches quotidiennes du service

Réapprovisionnement de la cave et gestion des stock

COORDONNÉES :

Portable : 06 76 20 70 20
Adresse : AMBES 33810
Mail :
valentin.malvoisin@gmail.com
LinkedIn : Valentin Malvoisin
Permis B

PARCOURS UNIVERSITAIRE :

LA HORDE

Bachelor Programmeur jeux vidéo
| 2021-2024

Lycée Voltaire

Mention Complémentaire
sommellerie 2015

Lycée Sainte Marie

Bac Pro Service 2011-2014

RÉFÉRENCES :

Itch.io: Xugon