

Passionné de jeux vidéo depuis plus de 10 ans, je suis actuellement en première année



de programmation de jeux vidéo à l'Université La Horde. Mon parcours, façonné par le langage du code, vise à devenir un développeur créatif et compétent, prêt à laisser une empreinte unique dans l'industrie du jeu.

Langues : Français - Langue maternelle Anglais - Niveau intermédiaire



Compétences : Visual Studio Unity Python GitHub

C#



Bachelor en programmation de jeux vidéo (La Horde, 2023-2026)

Projets : <u>Game Dev Network Christmas Game Jam : 2eme Place</u> Portfolio : HØxxe

